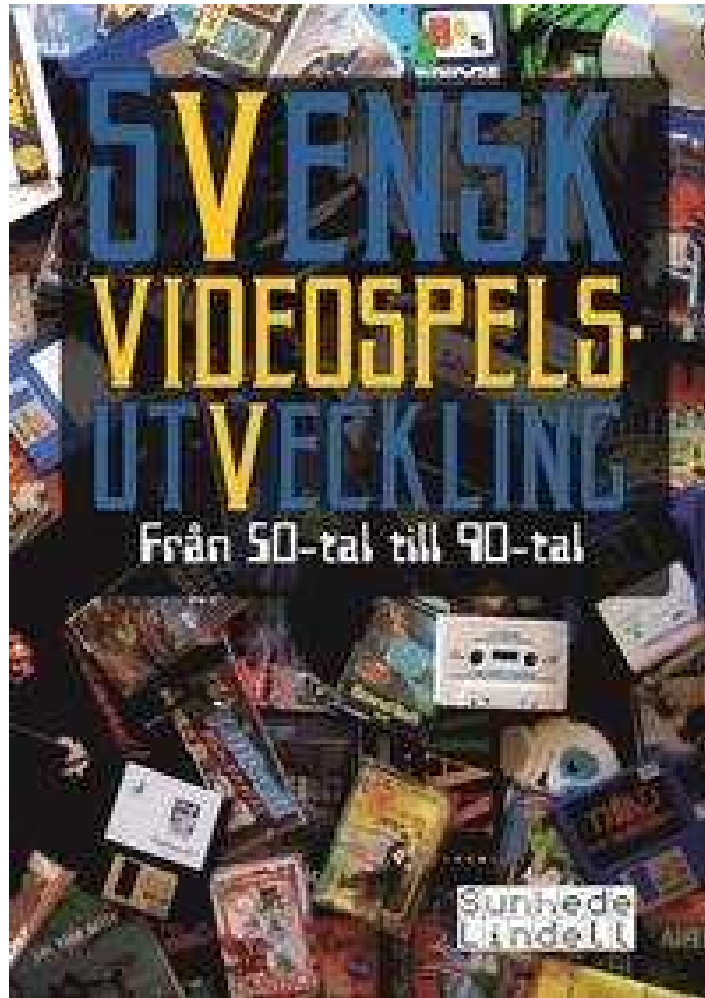


Tags: Svensk videospelsutveckling : från 50-tal till 90-tal bok pdf svenska; Svensk videospelsutveckling : från 50-tal till 90-tal MOBI download; Svensk videospelsutveckling : från 50-tal till 90-tal epub books download; Svensk videospelsutveckling : från 50-tal till 90-tal e-bok apple; Svensk videospelsutveckling : från 50-tal till 90-tal las online bok; Svensk videospelsutveckling : från 50-tal till 90-tal ladda ner pdf e-bok

Svensk videospelsutveckling : från 50-tal till 90-tal PDF E-BOK

Martin Lindell,Lars Hallström



Författare: Martin Lindell,Lars Hallström

ISBN-10: 9789198112047

Språk: Svenska

Filstorlek: 3583 KB

BESKRIVNING

Med spel som Minecraft, Candy Crush Saga och Battlefield räknas Sverige idag som ett av världens mest framgångsrika länder inom videospelsutveckling. Men hur såg det innan dessa succéer? Den här boken berättar om uppkomsten av den svenska spelindustrin. Från experimenterande på stordatorer under 50-talet och udda små spelutvecklare till klassiska hemdatorer, via demoscenen och framåt till det tidiga 90-talets studios som på allvar skulle erövra världen. Källan är främst 150 intervjuer med dem som var med och skapade det svenska spelundret. Boken har tagit över två år att producera och är på mer än 500 sidor. Det är dags att grota ner sig i skumma hemmagjorda spel till ABC80 och roliga anekdoter om dåtidens primitiva datorer.

VAD SÄGER GOOGLE OMDEN HÄR BOKEN?

Boom för retrospelen - Di Weekend

... Nintendos marsch in i de svensk...; 8 BITAR ... från 50-tal till 90-tal ... ett av världens mest framgångsrika länder inom videospelsutveckling.

Svensk Videospelsutveckling - Från 50-tal till 90-tal

Svensk Videospelsutveckling - Från 50-tal till 90-tal . 299,00 kr. ... Svensk Videospelsutveckling - Från 50-tal till 90-tal . 299,00 kr. Köp. På min önskelista!

50-Tal - Shoppa billigt på Shoppaloss.se

... 42 Lbs 50-Tal ,Ostkupa Teak Retro 50-Tal 60-Tal. ... Svensk Videospelsutveckling Från 50-Tal Till 90-Tal ... Högtalare Till Bil 50-Tal: Slutar om 2 dagar:

LÄS MER