

Tags: Lär dig Autodesk Inventor 2013 Grunder del 1 och 2 Sv/v ladda ner pdf e-bok; Lär dig Autodesk Inventor 2013 Grunder del 1 och 2 Sv/v MOBI download; Lär dig Autodesk Inventor 2013 Grunder del 1 och 2 Sv/v bok pdf svenska; Lär dig Autodesk Inventor 2013 Grunder del 1 och 2 Sv/v epub books download; Lär dig Autodesk Inventor 2013 Grunder del 1 och 2 Sv/v e-bok apple; Lär dig Autodesk Inventor 2013 Grunder del 1 och 2 Sv/v las online bok

Lär dig Autodesk Inventor 2013 Grunder del 1 och 2 Sv/v PDF E-BOK

Hans Gunnar Samuelsson, Yngve Jeppsson



Författare: Hans Gunnar Samuelsson, Yngve Jeppsson

ISBN-10: 9789186501594

Språk: Svenska

Filstorlek: 1935 KB

BESKRIVNING

Kursmål Efter att du har slutfört denna kurs bör du kunna: Identifiera de viktigaste delarna i användargränssnittet som är gemensamt för alla Autodesk Inventor miljöer, hitta till de olika verktygen och beskriva vad som kännetecknar parametrisk part-modellering och fördelarna med denna och hur du kan visa din design ur olika perspektiv genom att effektivt navigera runt i 2D och 3D vyer. Använda skissverktyg för att skapa 2D skissgeometri, applicera geometriska villkor för att kontrollera skissgeometrin samt att lägga till parametriska dimensioner i skissgeometrin. Skapa features genom att använda verktygen Extrude och Revolve, använda referens- och konstruktionsgeometri, använda utforskaren och snabbmenyer för att redigera parametriska parter, skapa, lokalisera och utnyttja work features för att modellera och skapa svepta former genom att svepa profiler längs en 2D eller 3D bana. Skapa både Chamfers och Fillets, använd verktygen Hole och Thread för att placera hål och gängor, skapa rektangulära och cirkulära mönster och spegla befintliga features samt att skapa skalkonstruktioner. Beskriva assembly-modellering och miljö och lämpligt arbetsflöde för detta samt att använda Autodesk Inventor projektfiler för att hantera designprojekt. Placera komponenter i en sammanställning, lägga till villkor, använd Content Center för att placera standardkomponenter i en sammanställning och skapa nya komponenter i detta sammanhang. Använda olika verktyg och metoder för att identifiera, lokalisera och välja komponenter i en sammanställning, ta fram viktig information beräknad ur data från parametriska modeller och sammanställningar samt att skapa animeringar för sprängskisser i presentationsfiler. Navigera i Autodesk Inventor användargränssnitt när du skapar och redigerar ritningsblad, skapa grund- och projicerade vyer för 3D komponenter och sammanställningar, skapa och redigera sektionsvyer, detaljvyer och beskurna vyer samt att hantera ritningsvyer. Måttätta ritningar med automatiska och manuella tekniker, skapa och editera hål- och gäng-noteringar, lägga till centrumlinjer, centrummarkeringar och symboler för din ritning samt att konfigurera, lägga till och redigera revisionstabeller och revisionssymboler. Visa och redigera Bill of Materials data, skapa och anpassa stycklistor för att dokumentera komponenter i din sammanställning samt att hantera positionsballonger och dess tillämpning i dokumentationsförfarandet. Ange ritningsstandard för att kontrollera utseendet av ritningsobjekten, använd ritningsverktyg för att skapa flera ritningsblad samt att applicera ramar och ritningshuvud i din ritning.

VAD SÄGER GOOGLE OM DEN HÄR BOKEN?**PDF AutoCAD 2014 del 1 och 2 s/v PDF ladda ner**

Denna MSI-fil har en popularitetsgradering på 1 stjärnor och ... Ett annat program är i konflikt med Autodesk Inventor Series 11 och ... Om du vill lära dig ...

Lär dig Autodesk Inventor 2013 Grunder del 1 och 2 Sv/v: Amazon.de ...

Lär dig AutoCAD/LT Grunder, Del 1+2 ... Pris s/v : Pris färg. E-bok online: Revit och husbyggnad : 2019, 2013-2018: ... Lär dig Autodesk Inventor Grunder, Del 2 ...

Lär dig Autodesk Inventor 2013 Grunder del 1 och 2 Sv/v: Amazon.co.uk ...

LitteraturMagazinet - Sveriges nya litterära magasin är en redaktionell nättidskrift som hade premiär i januari 2012. Vi bevakar litteratur med ...

Lär dig Autodesk Inventor 2013 Grunder del 1 och 2 Sv/v

LÄS MER